DEUTSCH

INSTALLATION GUIDE



Digital Integration

VERSION FÜR WINDOWS 95 UND DOS

Minimale Systemvoraussetzungen für die Installation

Zur Ausführung von Hind wird folgendes benötigt:

- IBM-PC oder 100% kompatibel
- 486 DX/33-Prozessor
- 24 MB virtueller Speicher (Festplattenspeicherplatz nach Installation)
- 8 MB RAM
- Double-Speed CD-ROM
- VESA-kompatibler Videotreiber
- SVGA-Monitor mit 256 Farben (800 x 600)
- MS-DOS 5.0 oder Windows 95 bei Beibehaltung der vorherigen DOS-Konfiguration
- 100% Microsoft-kompatible Maus und Treiber
- 100% SoundBlaster-kompatible Soundkarte (digital und MIDI-fähig)
- dedizierte Gamekarte für Joysticks, Drosselgriffe und Fußpedale

Unterstütze Tongeräte

Hind unterstützt die folgenden Tongeräte:

- Creative Labs SoundBlaster Basic, Pro, 16 und AWE 32
- Media Vision Pro Audio Spectrum Basic, Plus und 16
- Gravis Ultrasound
- Ensoniq Soundscape
- WaveJammer
- ES688

Unterstütze Eingabegeräte

Hind unterstützt die folgenden Eingabegeräte:

- gängige 2-Knopf-Joysticks
- CH-Flightstick, Flightstick Pro, ProPedals und Virtual Pilot
- ThrustMaster Flight, Waffen-und Ruderkontrollsysteme
- Thrustmaster F-16 Flightstick
- Gravis-Gamepad und Phoenix-Joystick

INSTALLATION FÜR WINDOWS 95

Installation von Hind für Windows 95

1. Legen Sie die Hind-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. OK anklicken um fortzufahren.
2. Das Installationsprogramm stellt Ihnen verschiedene Installationsarten zur Wahl. Sie können sich für eine der folgenden Arten entscheiden.

- **A: Min. 25 MB** - Bei dieser Installation werden nur die minimal benötigten Dateien auf Ihre Festplatte geladen. Die übrigen Dateien werden vom CD-ROM-Laufwerk aus ausgeführt. Die Minimalinstallation ist beim Anzeigenwechsel langsamer, ansonsten läuft das Spiel jedoch mit derselben Geschwindigkeit.
- **B: Med. 50 MB** - Bei dieser Installation werden mit Ausnahme von Animation, Sprache, Musik und Grafik alle Dateien geladen, die zur Ausführung des Spiels von der Festplatte aus benötigt werden. Die Zeit zwischen den Anzeigen verkürzt sich, ansonsten läuft das Spiel jedoch mit derselben Geschwindigkeit.
- **C: Max 65 MB** - Bei dieser Installation werden mit Ausnahme von Animation und Sprache alle Dateien geladen, die zur Ausführung des Spiels von der Festplatte aus benötigt werden. Der Anzeigenwechsel findet mit voller Geschwindigkeit statt.
  HINWEIS: Diese Speicherbedarfsangaben verstehen sich einschließlich der installierten Dateien und temporären Auslagerungsdateien.

3. Das Installationsprogramm fordert Sie zur Auswahl/Angabe eines Zielverzeichnisses auf. Der Standardpfad ist C:\DI\HIND. Wenn Sie Hind in einem anderen Verzeichnis installieren wollen, löschen Sie den Standardpfad mit der **Rückschrittaste** und geben Sie Ihren gewünschten Pfad ein.
4. Die Installation erfolgt automatisch. Die Installationsleiste zeigt den Fortschritt des Installationsvorgangs an.
   Nach der Installation von Hind werden Sie angewiesen, Direct X einzurichten. OK anklicken um fortzufahren.
   In Ihrem Startmenü erscheint Hind 95.

Ausführung von Hind unter Windows 95

1. Legen Sie die CD-ROM ein und klicken Sie OK an. (Oder klicken Sie das Hind-Icon im Hind 95-Fenster an. Oder klicken Sie Start an, wählen Sie Programme, wählen Sie Hind 95 und klicken Sie Hind an.)

   Wenn Sie Hind zum erstenmal spielen, werden Sie zum Bildschirm Bevorzugte Einstellungen geführt. Weitere Einzelheiten erfahren Sie auf Seite 30.

Speicherprobleme?

Da Hind für Windows 95 sehr viel Speicherplatz braucht, muß der virtuelle Speicher von Windows aktiviert werden. Wenn Ihr Computer 'unzureichender Speicher' meldet, bedeutet das, daß Ihr virtueller Windows-Speicher nicht aktiviert ist. Der virtuelle Speicher wird zwar in der Regel beim Installieren von Windows 95 aktiviert, dies läßt sich aber mit folgenden Schritten überprüfen:

1. Klicken Sie Start an.
2. Klicken Sie Einstellungen an.
3. Klicken Sie Systemsteuerung an.
4. Das Systemsymbol zweimal anklicken. Wenn das Icon nicht sichtbar ist, müssen Sie das Fenster abwärts rollen.
5. Klicken Sie Leistungsmerkmale an.
6. Klicken Sie den Knopf Virtueller Arbeitsspeicher an.
7. Klicken Sie „Windows verwaltet die Einstellungen für den virtuellen Speicher (empfohlen)" an.
8. Klicken Sie OK an.
9. Starten Sie den Computer neu.

INSTALLATION FÜR DOS

Installation von Hind

Gehen Sie bei der Installation von Hind wie folgt vor:

- Legen Sie die Hind-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
- Gehen Sie von der MS-DOS-Eingabeaufforderung aus zu Ihrem CD-ROM-Laufwerk (in der Regel Laufwerk D), indem Sie **d:** eingeben und die Eingabetaste drücken.
- Geben Sie **install** ein.
- Das Installationsprogramm fordert Sie dazu auf, das gewünschte Verzeichnis anzugeben, in dem Sie Hind installieren möchten. Der Standardpfad ist C:\DI\HIND. Wenn Sie Hind in einem anderen Verzeichnis installieren wollen, löschen Sie den Standardpfad mit der **Rückschrittaste** und geben Sie Ihren gewünschten Pfad ein.
- Drücken Sie **Enter**.
- Bestätigen Sie den Pfad durch die Eingabe von **Y**.
- Das Installationsprogramm stellt Ihnen verschiedene Installationsarten zur Wahl. Sie können sich für eine der folgenden Arten entscheiden.
- **A: Min. 25 MB** - Bei dieser Installation werden nur die minimal benötigten Dateien auf Ihre Festplatte geladen. Die übrigen Dateien werden vom CD-ROM-Laufwerk aus ausgeführt. Die Minimalinstallation ist beim Anzeigenwechsel langsamer, ansonsten läuft das Spiel jedoch mit derselben Geschwindigkeit.
- **B: Med. 50 MB** - Bei dieser Installation werden mit Ausnahme von Animation, Sprache, Musik und Grafik alle Dateien geladen, die zur Ausführung des Spiels von der Festplatte aus benötigt werden. Die Zeit zwischen den Anzeigen verkürzt sich, ansonsten läuft das Spiel jedoch mit derselben Geschwindigkeit.

- **C: Max 65 MB** - Bei dieser Installation werden mit Ausnahme von Animation und Sprache alle Dateien geladen, die zur Ausführung des Spiels von der Festplatte aus benötigt werden. Der Anzeigenwechsel findet mit voller Geschwindigkeit statt.
  HINWEIS: Diese Speicherbedarfsangaben verstehen sich einschließlich der installierten Dateien und temporären Auslagerungsdateien.
- Die Installationsleiste zeigt den Fortschritt des Installationsvorgangs an.
- Anschließend führt das Installationsprogramm einen Schnelltest Ihrer Videokarte durch. **Starten Sie den Schnelltest durch Drücken einer beliebigen Taste.**
- Lassen Sie die Hind-CD im CD-ROM-Laufwerk eingelegt, um Hind zu spielen.
- Um Hind aufzurufen, drücken Sie Hind und die Eingabetaste.

Optionen für die Befehlszeile

Die folgenden Optionen können mit Hind verwendet werden:

C0	- Vesa SVGA-Treiber	V1	- Einzelpufferanzeige
C1	- S3 SVGA-Karte	V2	- Doppelpufferanzeige
C2	- Trident SVGA-Karte	Q1	- umgekehrte Drosselrichtung
C3	- Tseng SVGA-Karte	J1-10000	- Joystick-Zeitüberschreitung

Geben Sie bei der MS-DOS-Eingabeaufforderung folgendes ein: **Hind /parameter1 / parameter2 Eingabetaste**. (Beispiel: Geben Sie **Hind /Q1 Eingabetaste** ein, um Hind mit umgekehrter Drosselrichtung zu spielen.)

Joystick-Zeitüberschreitung

Wenn beim Zentrieren des Joysticks Probleme auftreten, versuchen Sie, den Zeitüberschreitungswert zu verringern. Die Standardeinstellung ist 5000.
Beispiel: Hind /J1 verringert die Joystick-Zeitüberschreitung auf ihr Minimum.

Erstellung einer Bootdiskette (Programmladediskette)

Wenn Sie beim Laden des Spiels Probleme haben, empfehlen wir Ihnen dringend, sich eine Bootdiskette entsprechend der folgenden Beschreibung anzufertigen. Wenn Sie Hind von einer sauberen Bootdiskette aus starten, wird dadurch gewährleistet, daß es zwischen speicherresidenten Programmen (TSRs) und Ihren Gerätetreibern keine Unverträglichkeiten gibt.

Wir empfehlen Ihnen, sich vor dem Erstellen einer Bootdiskette diese Dateien auszudrucken. Geben Sie bei der MS-DOS-Eingabeaufforderung **cd**/ ein und drücken Sie die Eingabetaste, um an Ihr Stammverzeichnis zu gelangen. Geben Sie **type config.sys** ein und drücken Sie die Eingabetaste. Kopieren Sie die Datei entweder handschriftlich oder drücken Sie die Umschalttaste herunter und drücken Sie dann die Druck-Taste, um sie von Ihrem Standarddrucker ausdrucken zu lassen.

Bleiben Sie bei der MS-DOS-Eingabeaufforderung und geben Sie **type autoexec.bat** ein und drücken Sie die Eingabetaste. Kopieren Sie die Datei entweder handschriftlich oder drücken Sie die Umschalttaste herunter und drücken Sie dann die Druck-Taste. Nachdem Sie von den Dateien Ausdrucke angefertigt haben, können Sie nun die Bootdiskette erstellen.

Um die Bootdiskette zu erstellen, legen Sie eine Diskette in das Diskettenlaufwerk ein. Geben Sie an der MS-DOS-Eingabeaufforderung **format a:/s** ein und drücken Sie die Eingabetaste. Eventuell auf der Diskette vorhandene Daten werden bei diesem Formatierungsvorgang gelöscht.

Erstellen Sie auf der Diskette die minimalen Dateien autoexec.bat und config.sys. In diesen Dateien muß folgendes enthalten sein:

- der Maus-Treiber
- die Variablen für die Soundkarte und/oder der Treiber
- der CD-ROM-Treiber
- MSCDEX in autoexec.bat

HINWEIS: Diese Informationen sollten bereits in Ihren Dateien autoexec.bat und config.sys vorhanden sein. Weitere Informationen über die Anpassung der Dateien autoexec.bat und config.sys entnehmen Sie bitte Ihrem DOS-Handbuch. Kopieren Sie gegebenenfalls die neuen Dateien autoexec.bat und config.sys auf die Bootdiskette.

Soundkartenkonfiguration

Wenn Sie Hind zum erstenmal spielen, beginnt das Programm mit dem Bildschirm Bevorzugte Einstellungen. Die Standardangabe für die Soundkarte lautet „Keine Soundkarte". Um Ihre Soundkarte anzugeben, klicken Sie „Soundkarte" an und wählen Sie aus der angezeigten Liste den Namen Ihrer Karte oder der ihr ähnlichsten Variante aus. Nun konfiguriert sich das Programm automatisch für die gewählte Karte. Die korrekte Soundkartenkonfiguration ist bestätigt, wenn Sie die Titelmelodie hören. Hinweis: Bei Wahl der falschen Karte kann das Programm abstürzen. In diesem Fall müssen Sie Ihren Computer neu starten.

Wenn Ihre Soundkarte gewählt ist, entfernt das Programm die Wahlknöpfe für Adresse, Unterbrechung und DMA. Wenn der Ton nach der Wahl Ihrer Karte nicht zu funktionieren scheint, müssen Sie die Einstellungen für Adresse, Unterbrechung und DMA manuell vornehmen. Sorgen Sie dafür, daß Sie diese Informationen haben. Weitere Anleitungen finden Sie unten. Wählen Sie auf dem Bildschirm Bevorzugte Einstellungen aus der Kartenliste „Keine Soundkarte" aus. Nun können Sie durch Anklicken der entsprechenden Knöpfe die Adresse, Unterbrechung und DMA manuell wählen. Dann können Sie Ihre Soundkarte aus der Liste auswählen.

So finden Sie Adresse, Unterbrechung und DMA Ihrer Soundkarte

Wenn Ihnen Adresse, Unterbrechung und DMA Ihrer Soundkarte nicht bekannt sind, müssen Sie im Pfad Ihrer Hardwarekonfiguration nachsehen. Dort finden Sie die Adresse (meistens auf ein A folgend), die Unterbrechung (meistens auf ein I folgend) und den DMA (meistens auf ein D folgend) in Ihrem Pfad. Wenn Sie in der Auswahlanzeige nicht die richtigen Soundkarteneinstellungen angeben, läßt sich Hind nicht ausführen, und Sie müssen Ihren Computer wahrscheinlich neu starten.
Zum Anzeigen Ihrer Hardwarekonfiguration gehen Sie wie folgt vor:
1. Gehen Sie zur MS-DOS-Eingabeaufforderung.
2. Geben Sie **cd** ein, um zu Ihrem Stammverzeichnis zu gelangen.
3. Geben Sie **set** ein und drücken Sie die Eingabetaste.

In Ihrem Pfad befindet sich der folgende (oder ein ähnlicher) Eintrag: blaster=A220 I5 D1
In diesem Beispiel ist die Adresse 220, die Unterbrechung 5 und der DMA 1.

Installation eines VESA-Treibers

Für Hind muß ein VESA-SVGA-Videotreiber auf Ihr System geladen werden. Bei einigen Videokarten befindet sich dieser Treiber im Hardware-BIOS. Wenn Ihre Karte bereits über einen VESA-Treiber verfügt, brauchen Sie diesen Schritt nicht vor der Installation von Hind durchzuführen.
So stellen Sie fest, ob der notwendige VESA-Treiber bereits geladen ist:
- Prüfen Sie die Unterlagen für Ihre Videokarte, oder
- führen Sie das Windows Microsoft System Diagnostics Program (MSD) an der MS-DOS-Eingabeaufforderung aus. Klicken Sie den Video-Knopf an und suchen Sie nach der Zeile VESA Support installiert. Bestätigen Sie mit Ja.

Beschaffung eines VESA-Treibers

Wenn Sie keinen VESA-Treiber haben, können Sie sich ihn über einen Online-Service oder das World Wide Web besorgen.

Gehen Sie im CompuServe zum Programmierungsforum im Abschnitt Vesa-Info/-Treiber. Bei America Online (AOL) wählen Sie **GO TO** im Pulldown-Menü. Wählen Sie **Keyword**. Geben Sie **VESA** ein, und wählen Sie **GO**. Wählen Sie **Software Libraries**. Wählen Sie **VBE TSRs für Ihre VGA-Karte**. Wählen Sie einen Treiber.

Um sich einen VESA-Treiber im World Wide Web zu beschaffen, surfen Sie zu den folgenden URLs:
- ftp://ftp.cica.indiana.edu/pub/pc/win3/drivers/video
- http://www.us.dell.com/ftp/video.html

Um den Treiber zu laden, folgen Sie bitte den Anweisungen des Herstellers.

Zum Verständnis Ihrer Dienstprogramme für Festplatte und Speicher

Die folgenden Dienstprogramme zur Festplattenkomprimierung werden von Hind nicht unterstützt:
- Stacker
- Double Space

Wir empfehlen Ihnen dringend, während der Ausführung von Hind keine Erweiterungsspeicher-Manager (XMS-Manager) wie z.B. die folgenden zu verwenden:
- EMM386
- QEMM

Wenn Sie auf Ihrem Rechner EMM386 verarbeiten, müssen Sie in der Datei config.sys die Zeile bearbeiten, mit der EMM386 geladen wird:
DeviceHigh=C:\WINDOWS\EMM386.EXE
oder
DeviceHigh=C:\DOS\EMM386.EXE

Fügen Sie hinten an die Zeile den Schalter NOEMS hinzu. Danach muß die Zeile wie folgt aussehen:
DeviceHigh=C:\WINDOWS\EMM386.EXE **NOEMS**

VERSION FÜR POWER MAC

Minimale Systemvoraussetzungen

Zur Ausführung von Hind wird folgendes benötigt:
- Power Macintosh mit mindestens 16 MB physikalischem Speicher
- Double-Speed CD-ROM-Laufwerk

Unterstützte Joysticks

- ThrustMaster FCS
- Gravis Firebird
- CH Flightstick

Dateien für die Joystickkonfiguration

Diese Dateien befinden sich auf der Hind CD in dem Ordner „Joystick Data Files“.
Diese Dateien sollten mit den Konfigurations-Dienstprogrammen des Joysticks verwendet werden.

Zum Verständnis von Festplatten- und Speicherdienstprogrammen

Wenn Sie zum Ausführen von Hind nicht genügend physikalischen Speicher haben, müssen Sie den virtuellen Speicher aktivieren. Dazu gehen Sie wie folgt vor:

Stellen Sie fest, wieviel Speicherplatz Ihr System verwendet:

- Wählen Sie im Anwendungsmenü den Finder. Das Anwendungsmenü befindet sich am oberen rechten Rand der Menüleiste.
- Wählen Sie im Apple-Menü „Macintosh Info". Es erscheint ein Fenster, das den Speicherbedarf Ihrer Systemsoftware anzeigt. Die Zahl rechts neben dem Wort „Systemsoftware" gibt an, wieviel Speicherplatz benötigt wird. Addieren Sie zu dieser Zahl 30.000 hinzu. Teilen Sie die Summe durch 1.000 und runden Sie das Ergebnis auf. Merken Sie sich diese Zahl; Sie werden sie an späterer Stelle brauchen.

Stellen Sie den virtuellen Speicher groß genug ein, damit Hind laufen kann:

- Wählen Sie im Apple-Menü die „Speicher"-Steuerkonsole, die sich im Untermenü Steuerkonsolenb befindet.
- Es erscheint die Speicher-Steuerkonsole. Achten Sie darauf, daß der virtuelle Speicher eingeschaltet ist.
- Stellen Sie die Größe des virtuellen Speichers (die Zahl im Fenster) ein, indem Sie den Aufwärts- und Abwärtspfeil neben der Zahl betätigen. Stellen Sie die Zahl auf den Wert ein, den Sie sich in Teil 1 gemerkt haben.
- Wählen Sie im Spezialmenü Neustart, damit die von Ihnen vorgenommenen Änderungen wirksam werden.

Installation von Hind für Power Mac

- Legen Sie die Hind CD in das CD-ROM-Laufwerk ein.
- Klicken Sie das „Hind"-Icon doppelt an, um das CD-Inhaltsfenster zu öffnen.
- Klicken Sie das Installationsprogramm „Hind install" doppelt an.
- Wählen Sie eine der folgenden Installationen, indem Sie das entsprechende Icon zu dem Laufwerk ziehen, wo Sie Hind installieren wollen.

Minimum (12 MB Speicherbedarf)

Bei dieser Installationsart werden nur die minimal notwendigen Dateien auf Ihre Festplatte geladen. Die restlichen Dateien werden von der CD aus ausgeführt. Bei der Minimuminstallation ist der Bildschirmwechsel etwas langsamer, ansonsten unterscheidet sich der Ablauf des Spiels jedoch nicht.

Medium (42 MB Speicherbedarf)

Bei dieser Installationsart werden alle Dateien geladen, die zur Ausführung des Spiels von der Festplatte aus benötigt werden, mit Ausnahme von Animation, Sprache, Musik und Grafik. Der Bildschirmwechsel ist etwas schneller, ansonsten unterscheidet sich der Ablauf des Spiels jedoch nicht.

Maximum (50 MB Speicherbedarf)

Bei dieser Installationsart werden alle Dateien geladen, die zur Ausführung des Spiels von der Festplatte aus benötigt werden, mit Ausnahme von Sprache und Animation. Der Bildschirmwechsel findet mit maximaler Geschwindigkeit statt.

Hinweis: Diese Speicherbedarfsangaben verstehen sich einschließlich der installierten Dateien und temporären Auslagerungsdateien.

Wählen Sie nun im Dateidialog, in welchem Ordner Sie Hind installieren wollen.

Zum Ausführen von Hind

- Öffnen Sie den Ordner, in dem Hind installiert ist.
- Klicken Sie das Hind-Icon doppelt an.

Während des Spielens von Hind muß die CD im Laufwerk bleiben.

MÖGLICHE KONFIGURATIONEN

Wenn Sie Hind zum erstenmal spielen, werden Sie zur Anzeige mit den Bevorzugten Einstellungen geführt. Sie haben die folgenden Optionen:

Animationen (Animations)

Diese Möglichkeit bestimmt, ob im Verlaufe des Flugs an bestimmten Stellen Animationen von der CD aus eingegeben werden.

Ton (Sound)

Diese Möglichkeit bestimmt, ob das Spiel mit Musikbegleitung läuft. Ihre drei Tonoptionen sind Musik, Sprache und Effekte. Drücken Sie einfach die Knöpfe für die Felder, die Sie initialisieren wollen. Die drei Optionen für die Effektparameter sind aus, minimal und voll.

Soundkarte (Sound Card) - nur DOS-Version

Bei dieser Option stellen Sie die Adresseninformation Ihrer Soundkarte ein. Hind wird versuchen, die Soundkarteneinstellungen automatisch zu konfigurieren; es ist jedoch möglich, daß Sie die Informationen manuell eingeben müssen (siehe Beschreibung auf Seite 26).

Steuerung (Controls)

Bei dieser Möglichkeit wird Ihre Cockpitsteuerungen wie z.B. Tastatur, Joystick, Drosselgriff und Pedale konfiguriert.

Zentrieren von Eingabegeräten (Calibrating Input Devices)

Zentrieren Sie Ihren Joystick, indem Sie ihn einmal ganz (360°) um seinen maximalen Bewegungsradius drehen. Dabei sollte sich der Punkt im Quadrat mit dem Joystick mitdrehen. Wenn der Punkt im Quadrat in der Mitte des Quadrats anhält, ist Ihr Joystick zentriert. Manche Joysticks verfügen über einen kleinen Schalter. Bringen Sie diesen Schalter in die obere Stellung, um ihn zu zentrieren. Wenn Sie einen Drosselschalter verwenden, zentrieren Sie ihn durch Vorwärts- und Rückwärtsbewegen der Drossel.

Darstellungsdetail (Visual Detail)

Je höher Sie das Darstellungsdetail einstellen, desto mehr Anforderungen stellt Hind an Ihr System. Allgemein gilt, daß durch ein höheres Darstellungsdetail eine Leistungsverlangsamung eintritt. Wenn Ihnen die Spielgeschwindigkeit von Hind nicht zusagt, können Sie sie durch eine niedrigere Einstellung des Darstellungsdetails erhöhen.

Bildschirmauflösung (Screen Mode)

Bei der Bildschirmauflösung können Sie zwischen 320 x 240 und 640 x 480 wählen. Es ist empfehlenswert, die Einstellung 640 x 480 zu wählen, da hierdurch eine bessere Bildschirmauflösung gewährleistet wird. Mit der Einstellung 320 x 240 erhalten Sie hingegen eine bessere Rechnerleistung.

Flugmodus (Flight Model)

Sie können Hind entweder im Arcade- oder im Realistic-Modus spielen. Im Arcade-Modus läßt sich der Hind leichter fliegen. Wenn Sie mit dem Hind noch nicht geübt sind, lernen Sie zunächst im Arcade-Modus und schalten Sie erst in den Realistic-Modus um, wenn Sie etwas Übung haben.

Feind (Enemy)

Mit dem Schieberegler lassen sich Schnelligkeit und Genauigkeit des feindlichen Beschusses bei Ihrem Spiel einstellen. Wenn Sie den Regler nach links schieben, schießt ihr Feind langsamer und ungenauer. Wenn Sie den Regler nach rechts schieben, schießt Ihr Feind schneller und genauer.

Einsatzplaner (Mission Planner)

Wenn die Wahlmöglichkeit Einsatzplaner aktiviert ist, können Sie Ihren Flugplan vor dem Starten ändern.

Kollektiv (Version für Windows 95 und Mac)

Mit dem Umkehrknopf werden alle Funktionen des kollektiven Joysticks umgekehrt.

Joystick-Konfigurationsdateien

Für einige Joysticks werden spezielle Konfigurationsdateien benötigt, die im folgenden beschrieben sind:

ThrustMaster FCS und WCS Mark II

Die für die FCS/WCS-Kombination benötigten Konfigurationsdateien sind HIND.ADV und HIND.MDF. Sie befinden sich im Unterverzeichnis HIND\CONTROLS\THMASTER.

Nachdem Sie die Dateien für die FCS/WCS-Kombination geladen haben, müssen Sie den schwarzen Schalter auf **digital** stellen und den roten Schalter auf **analog**. Auf der Auswahlanzeige müssen Sie Joystick für zyklische Steuerung (und nicht ThrustMaster FCS) auswählen.

ThrustMaster F-16 FLCS und WCS Mark II

Die für die F-16 FLCS/WCS-Kombination benötigten Konfigurationsdateien sind HIND.B50, HIND.M50, HIND.ADV und HIND.MDF. Sie befinden sich im CD-ROM-Verzeichnis HIND\CONTROLS\THMASTER.

Nachdem Sie die Dateien für die F-16 FLCS/WCS-Kombination geladen haben, müssen Sie den schwarzen Schalter auf **digital** stellen und den roten Schalter auf **analog**. Auf der Auswahlanzeige müssen Sie Joystick für zyklische Steuerung (und nicht ThrustMaster FCS) auswählen.

Gravis Phoenix

Die für den Phoenix benötigte Konfigurationsdatei ist HIND.PHX. Sie befindet sich im Unterverzeichnis HIND\CONTROLS\GRAVIS.

FEHLERBEHEBUNG

F: Ich bekomme keinen Ton beim Spielen.
A: Vergewissern Sie sich, daß Sie Soundkarte und Adressen korrekt gewählt haben. Wenn sie korrekt eingestellt sind, vergewissern Sie sich, daß bei Ihrer Soundkarte kein Hardwareproblem vorliegt. Achten Sie darauf, daß sich der Lautstärkeregler auf der rechten Seite befindet. Überprüfen Sie, ob der Musik-Knopf gewählt ist und die Effekte auf Minimum stehen. Überprüfen Sie auf IRQ-Unverträglichkeiten mit anderen Geräten. Wenn Sie immer noch keinen Ton bekommen, wenden Sie sich an unseren technischen Dienst.

F: Ich habe Hind gespielt und plötzlich ist der Speicherplatz unzureichend.
A: Führen Sie auf Ihrer Festplatte Scandisk durch. Es ist möglich, daß Hind Dateien oder Ketten verloren hat. Dieses Problem wird mit Scandisk behoben.

F: Sobald Hind erscheint, verschwindet meine Bildschirmanzeige.
A: Vergewissern Sie sich, daß Ihre VESA-Kartentreiber geladen sind. Das liegt bei dieser Art von Problem meistens vor.

F: Ich kann Hind nicht ausführen. Sobald ich es lade, stürzt es ab.
A: Führen Sie zunächst Scandisk durch, um sich zu vergewissern, daß durch den Absturz keine Dateien oder Ketten verloren gegangen sind. Prüfen Sie danach, ob Ihre VESA-Karte geladen ist. Geben Sie bei der Eingabeaufforderung der Festplatte (C:\) **mem** ein und vergewissern Sie sich, daß die größte ausführbare Programmgröße größer als 300 K und der größte freie obere Speicherblock größer als 4 ist. Fragen Sie beim Hersteller Ihrer Maus nach, ob Sie den aktuellsten Maustreiber haben. Mit einem alten Maustreiber kann Hind unterbrochen werden oder abstürzen. Überprüfen Sie in Ihrer Datei config.sys, daß der Schalter NOEMS in Ihrem Speicher-Manager enthalten ist. Weitere Informationen auf Seite 28.

F: Wieviel freien Speicherplatz benötige ich für das temporäre Speichern des virtuellen Speichers?
A: 24 Megabyte.

F: Wirkt sich QEMM oder ein Stacker-Programm auf die Hind-Software aus?
A: Ja. In einigen Fällen, wie z.B. bei QEMM, können Sie Hind mit einer Bootdiskette laden.

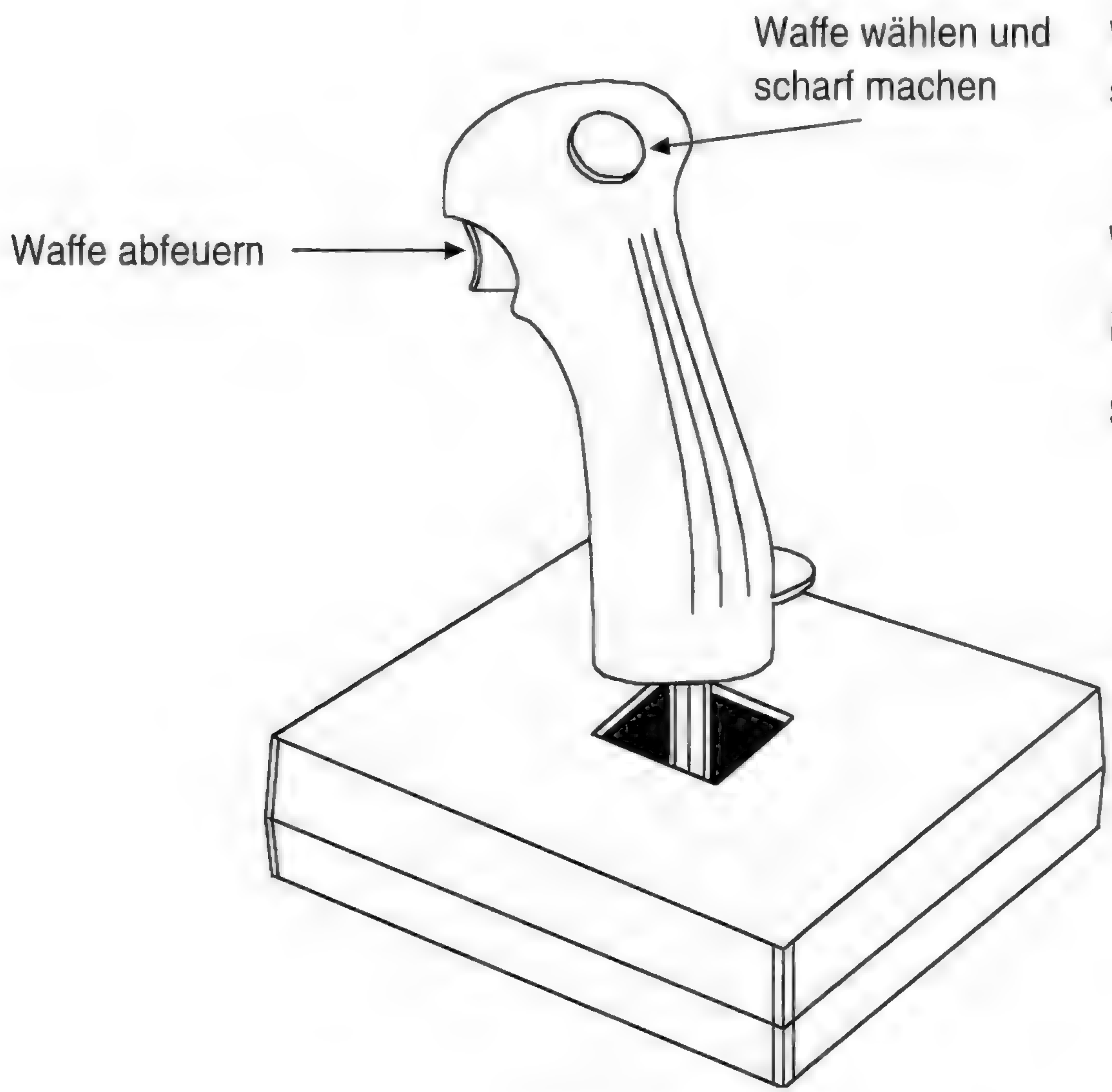
F: Hind läuft auf meinem 8-MB-Rechner langsam, und während des Spiels leuchtet die Festplattenkontrolleuchte auf.
A: Vergewissern Sie sich, daß Smartdrv nicht geladen ist, und daß Sie den Speicher-Setup mit dem NOEMS-Schalter konfiguriert haben.

F: Hind läßt mich nicht den von mir gewünschten Namen eingeben.
A: Beim Network-Spiel passen nur sieben Zeichen in den für Namen vorgesehenen Platz.

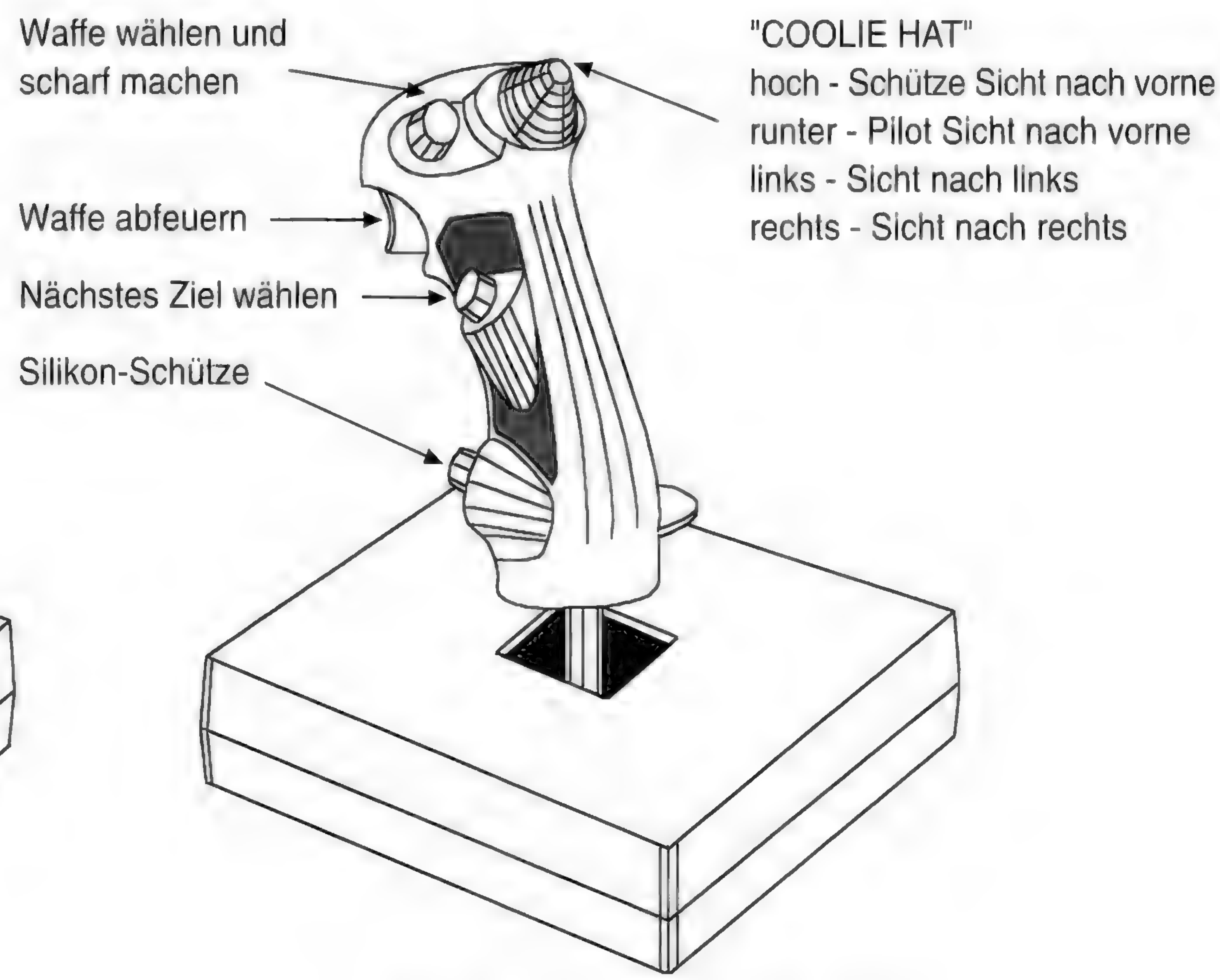
F: Ich spiele mit einer direkten Verbindung, und wir haben keine Synchronisation mehr.
A: Drücken Sie Strg-Esc, um mit dem anderen Spieler neu zu synchronisieren.

F: Wenn ich im 2-Spieler-Modus spiele, kann ich manchmal nach dem Tod des anderen Spielers weiterspielen und manchmal nicht. Warum?
A: Es gibt drei verschiedene Arten des 2-Spieler-Modus. Bei Leader/Wingman kann der Überlebende den Einsatz fortsetzen. Wenn Sie Ihren Gegner im Combat-Modus (Red Leader gegen Blue Leader) töten, können Sie zum 2-Spieler-Bildschirm zurückkehren, um Ihren Spielstand zu sehen und die Kampfbedingungen zu ändern. Wenn der Hind im Gunner-/Pilot-Modus abgeschossen wird, werden beide Spieler getötet, und Sie kehren zum 2-Spieler-Bildschirm zurück.

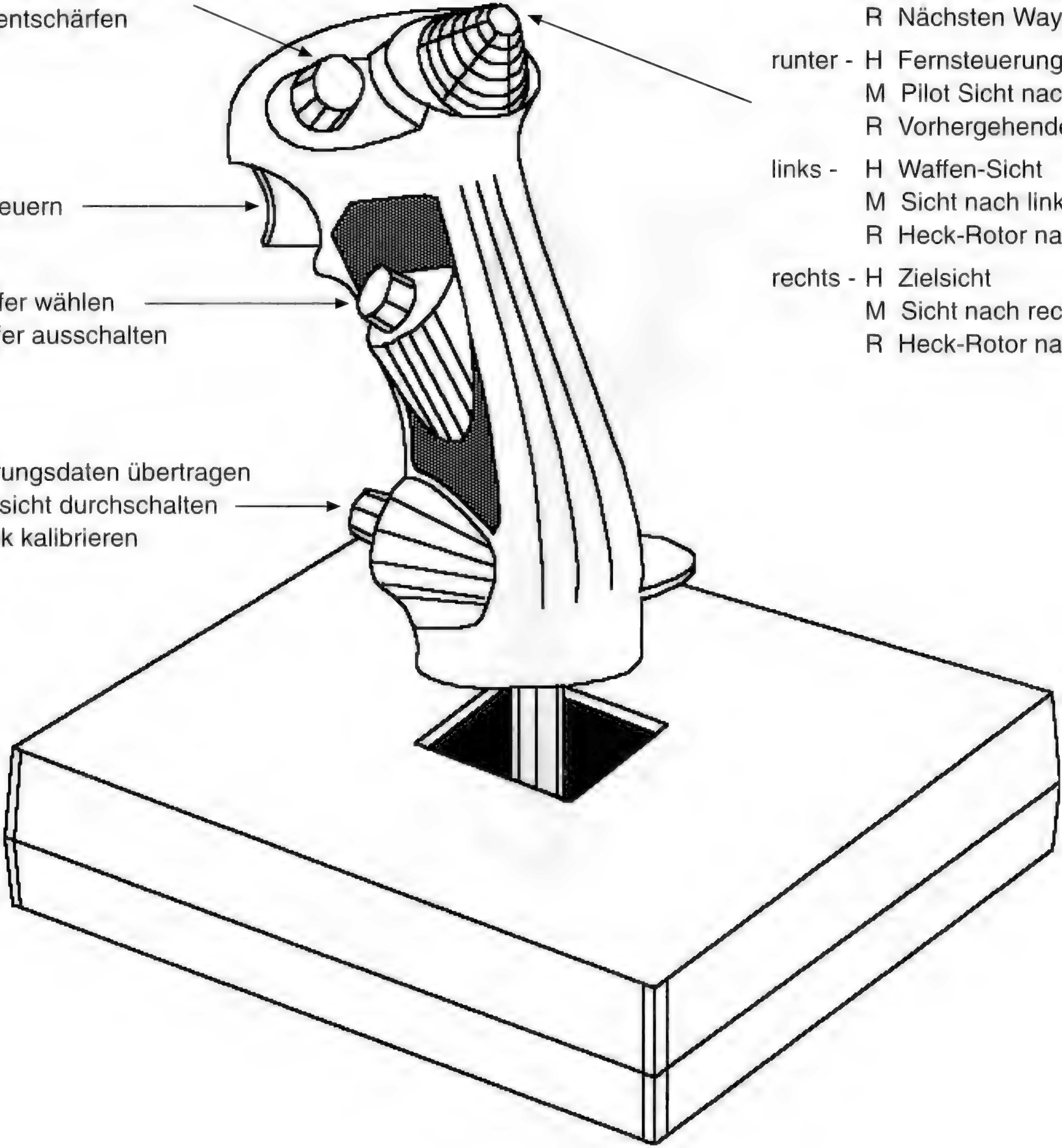
F: Meine Soundkarte ist nicht in der Liste der Wahlanzeige aufgeführt.
A: Probieren Sie entweder SoundBlaster oder SoundBlast 16. Die meisten Karten sind diesen beiden sehr ähnlich.

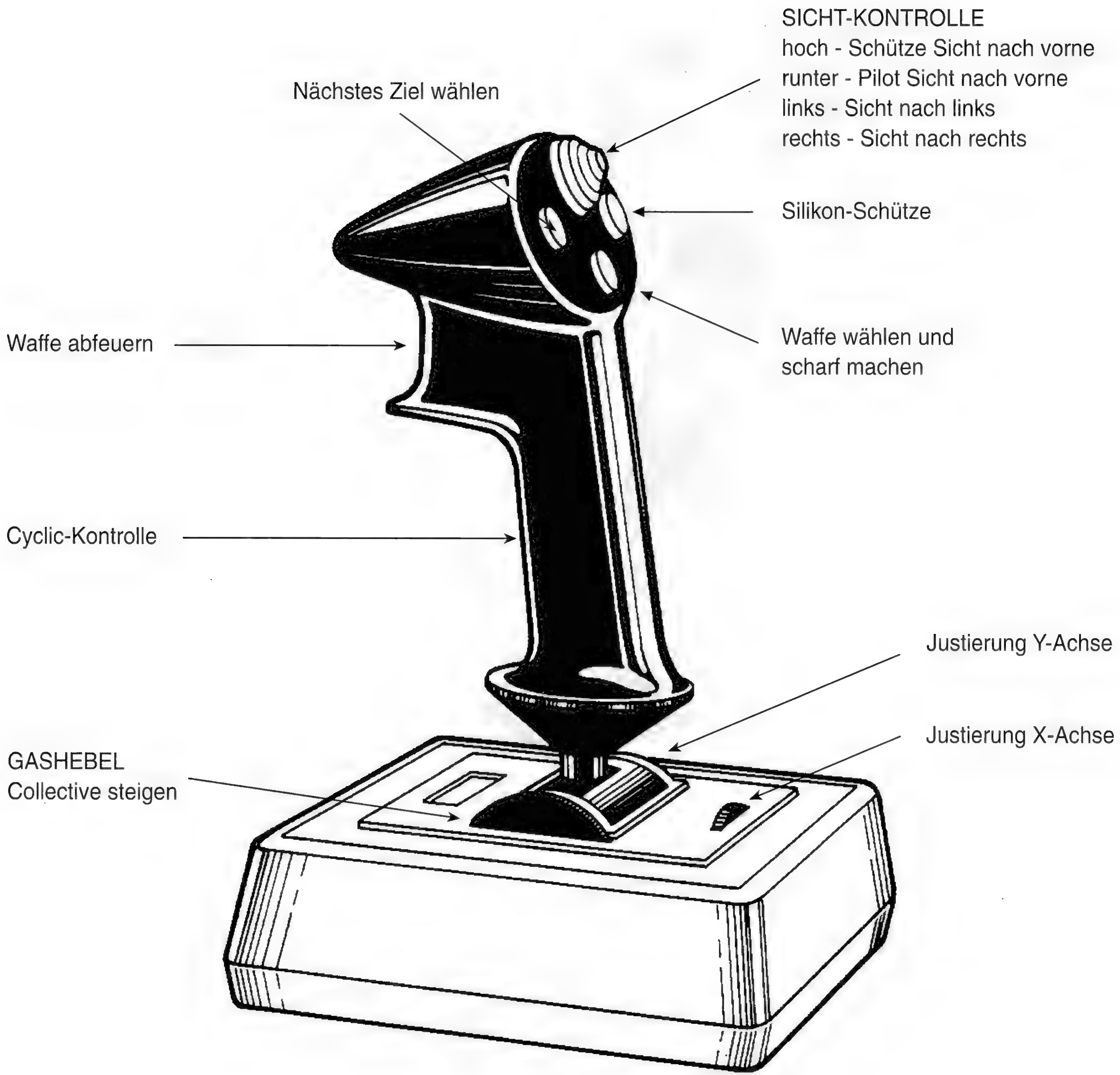


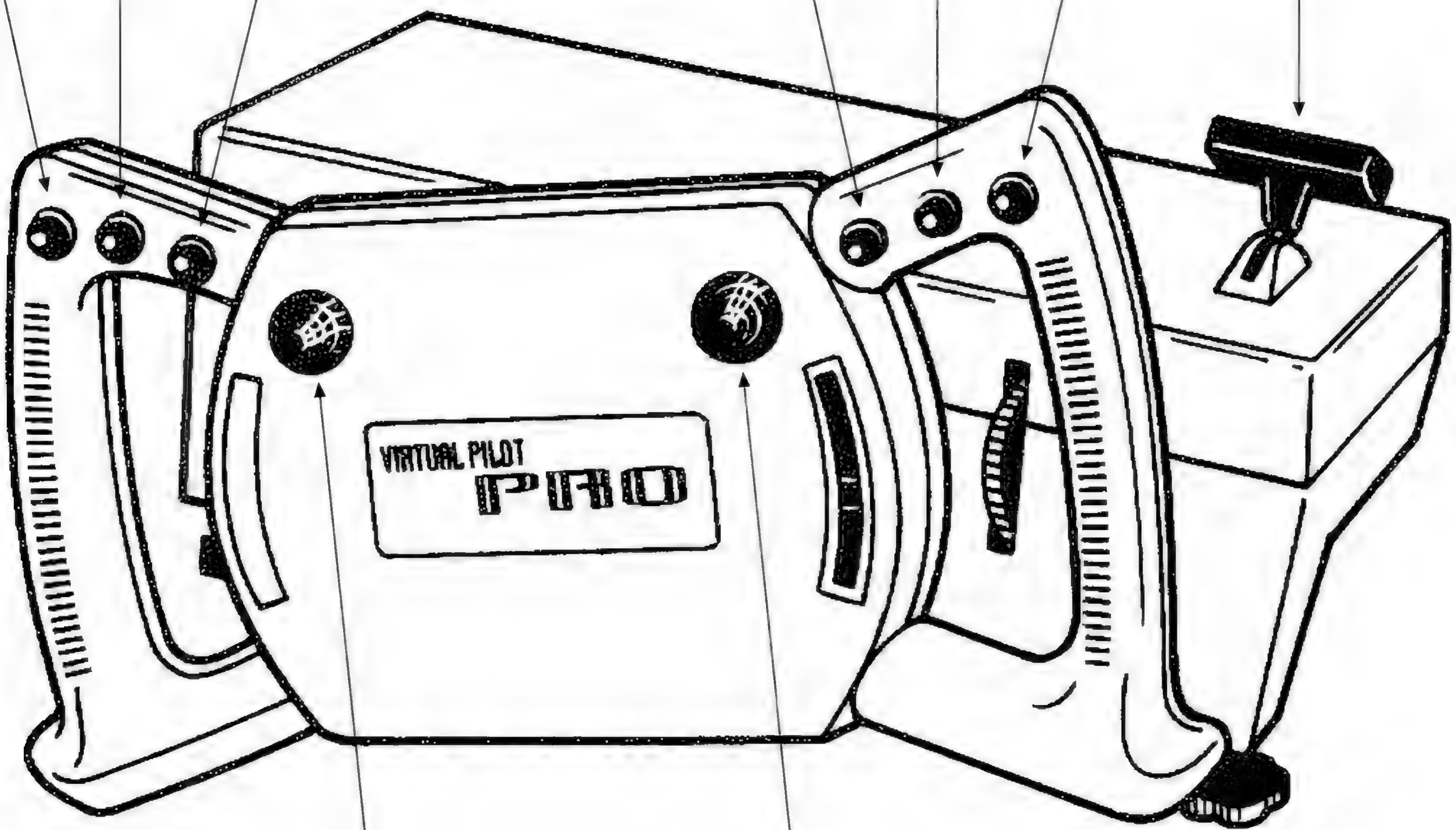
STANDARD

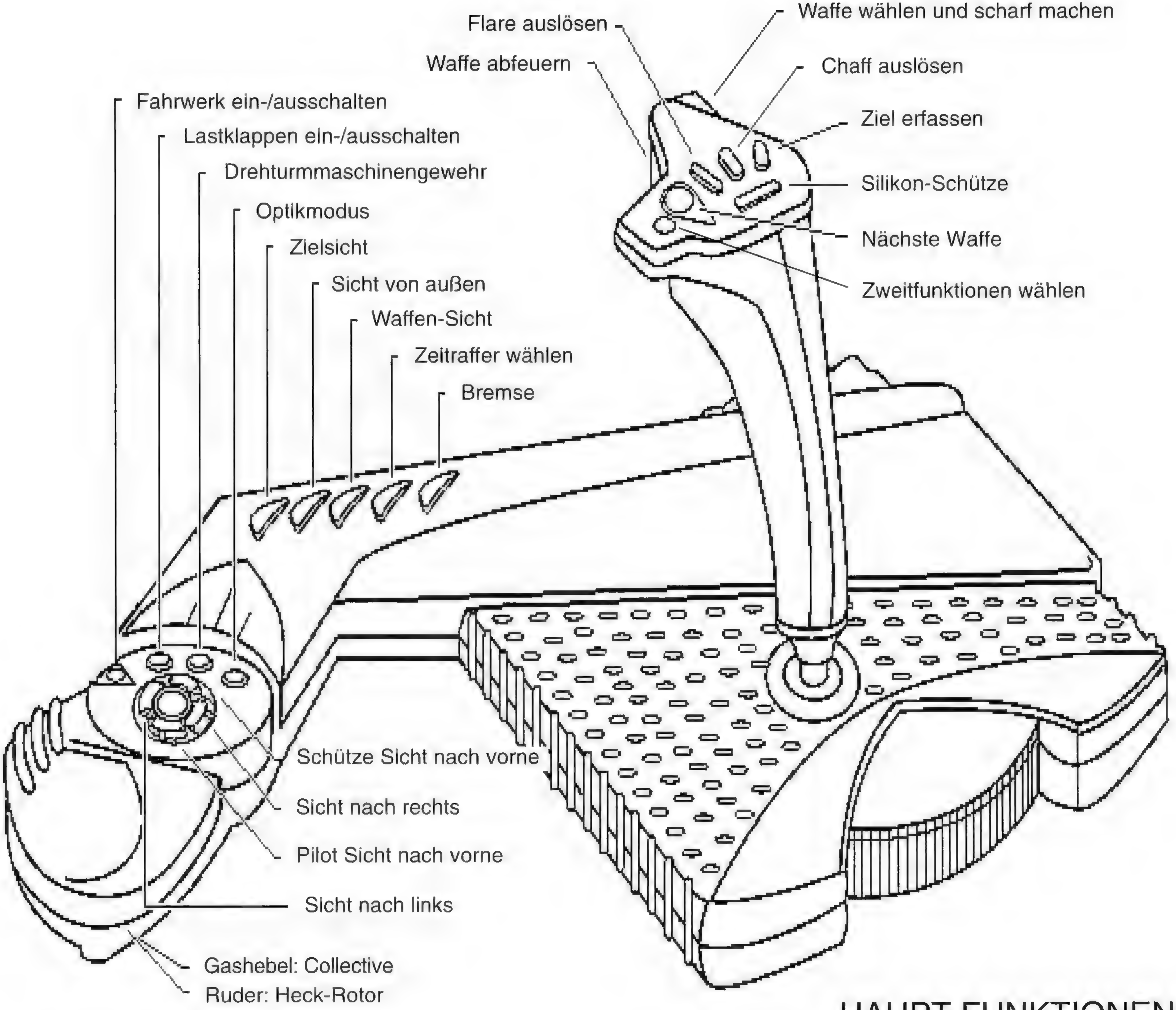


THRUSTMASTER FCS

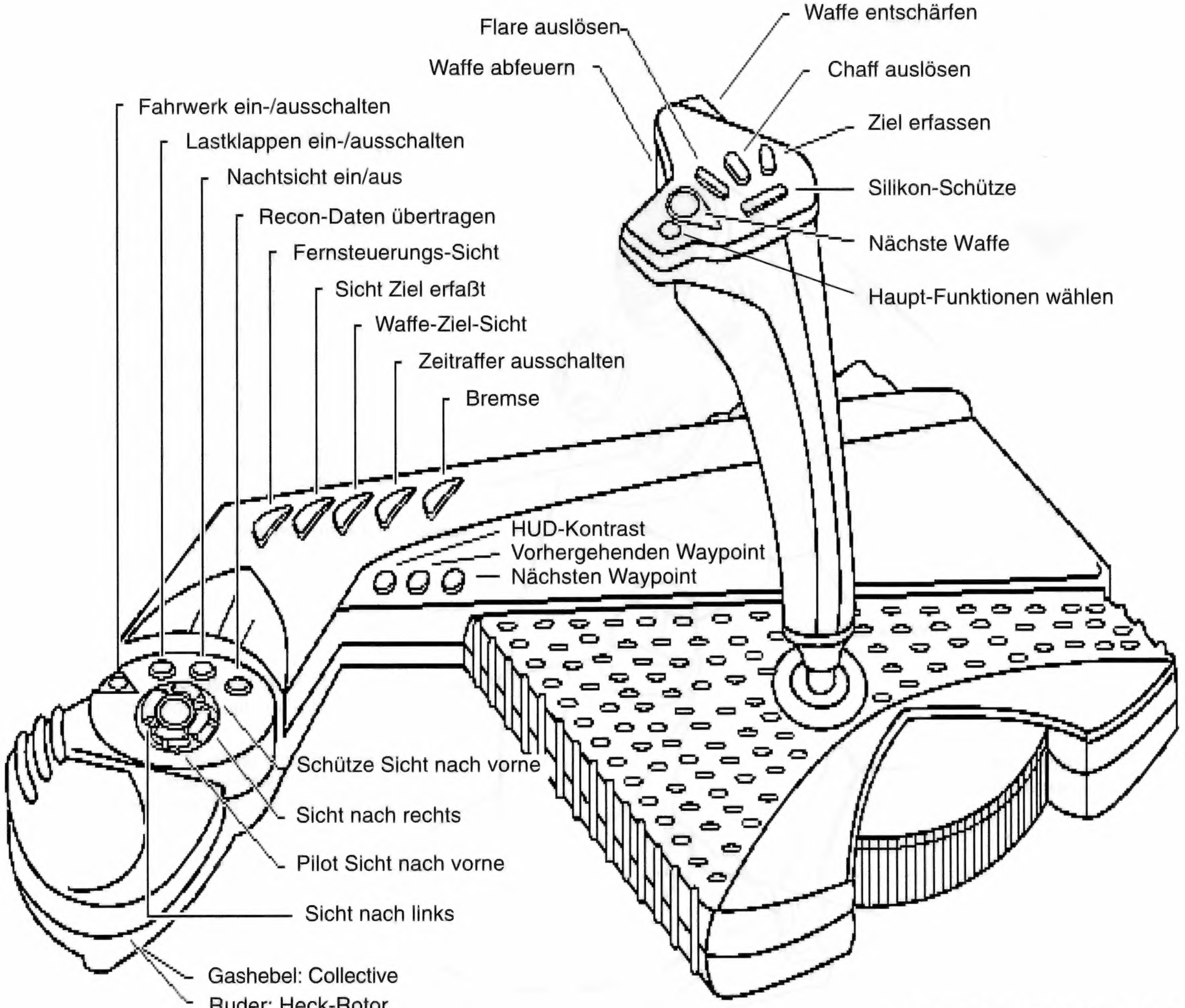

H PNVS an/aus
M Waffe wählen und scharf machen
R Waffe entschärfen
Waffe abfeuern
M Zeitraffer wählen
R Zeitraffer ausschalten
H Aufklärungsdaten übertragen
M Außensicht durchschalten
R Joystick kalibrieren
hoch - H Außensicht
M Schütze Sicht nach vorne
R Nächsten Waypoint wählen
runter - H Fernsteuerungs-Sicht
M Pilot Sicht nach vorne
R Vorhergehenden Waypoint wählen
links - H Waffen-Sicht
M Sicht nach links
R Heck-Rotor nach links
rechts - H Zielsicht
M Sicht nach rechts
R Heck-Rotor nach rechts


SICHT-KONTROLLE
hoch - Schütze Sicht nach vorne
runter - Pilot Sicht nach vorne
links - Sicht nach links
rechts - Sicht nach rechts
Nächstes Ziel wählen
Silikon-Schütze
Waffe abfeuern
Waffe wählen und
scharf machen
Cyclic-Kontrolle
Justierung Y-Achse
Justierung X-Achse
GASHEBEL
Collective steigen


Silikon-Schütze
nächstes
Ziel wählen
Ziel erfassen
Waffe wählen und
scharf machen
Chaff/Flares
auslösen
Waffe
abfeuern
GASHEBEL
Collective steigen
VIRTUAL PILOT PRO
4-Weg Trimmer
hoch - Nächste Drohnensicht
runter - Waffensicht
links - Zielsicht
rechts - Außensicht
4-Weg Sicht-Schalter
hoch - Schütze Sicht nach vorne
runter - Pilot Sicht nach vorne
links - Sicht nach links
rechts - Sicht nach rechts

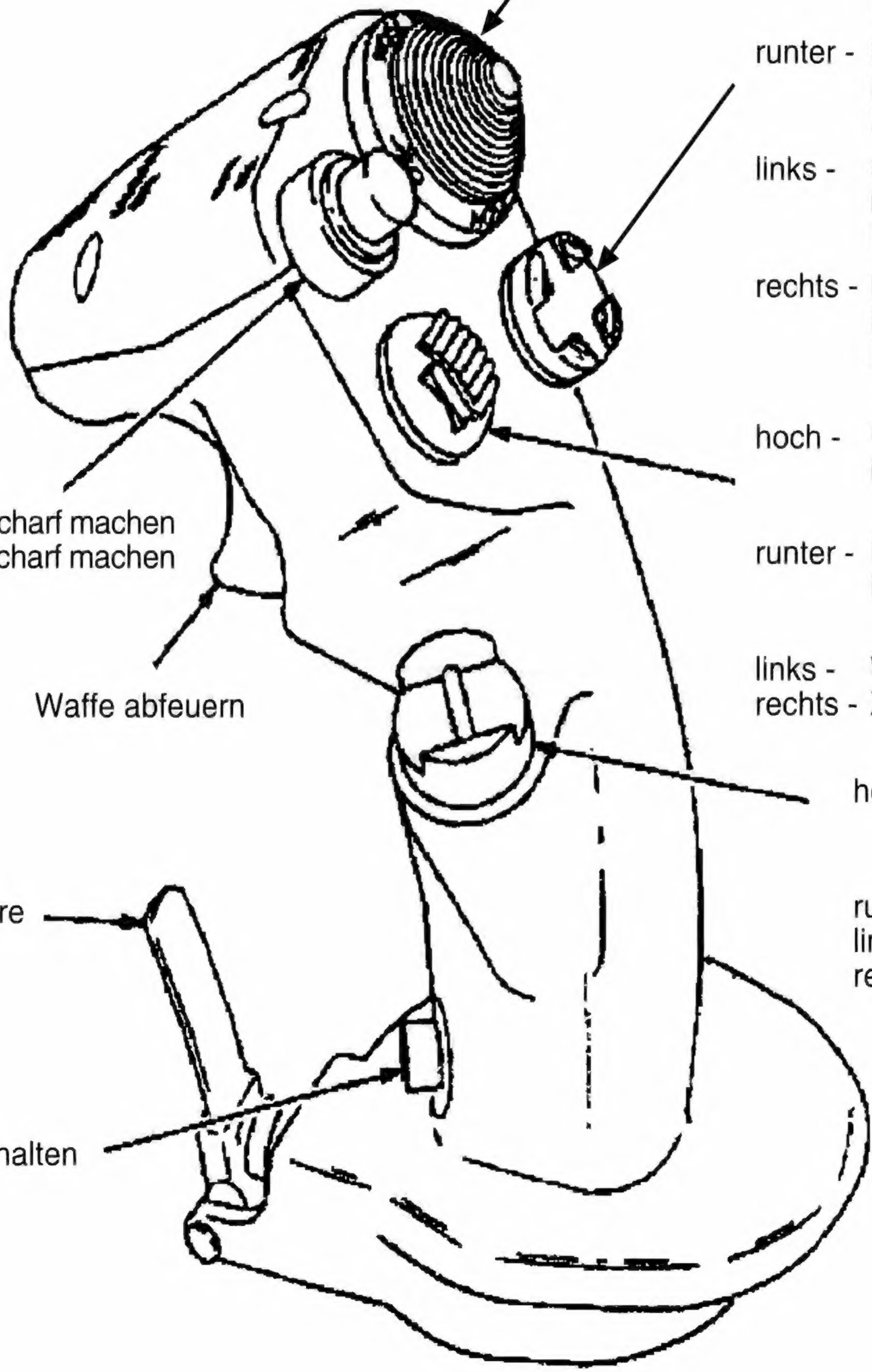


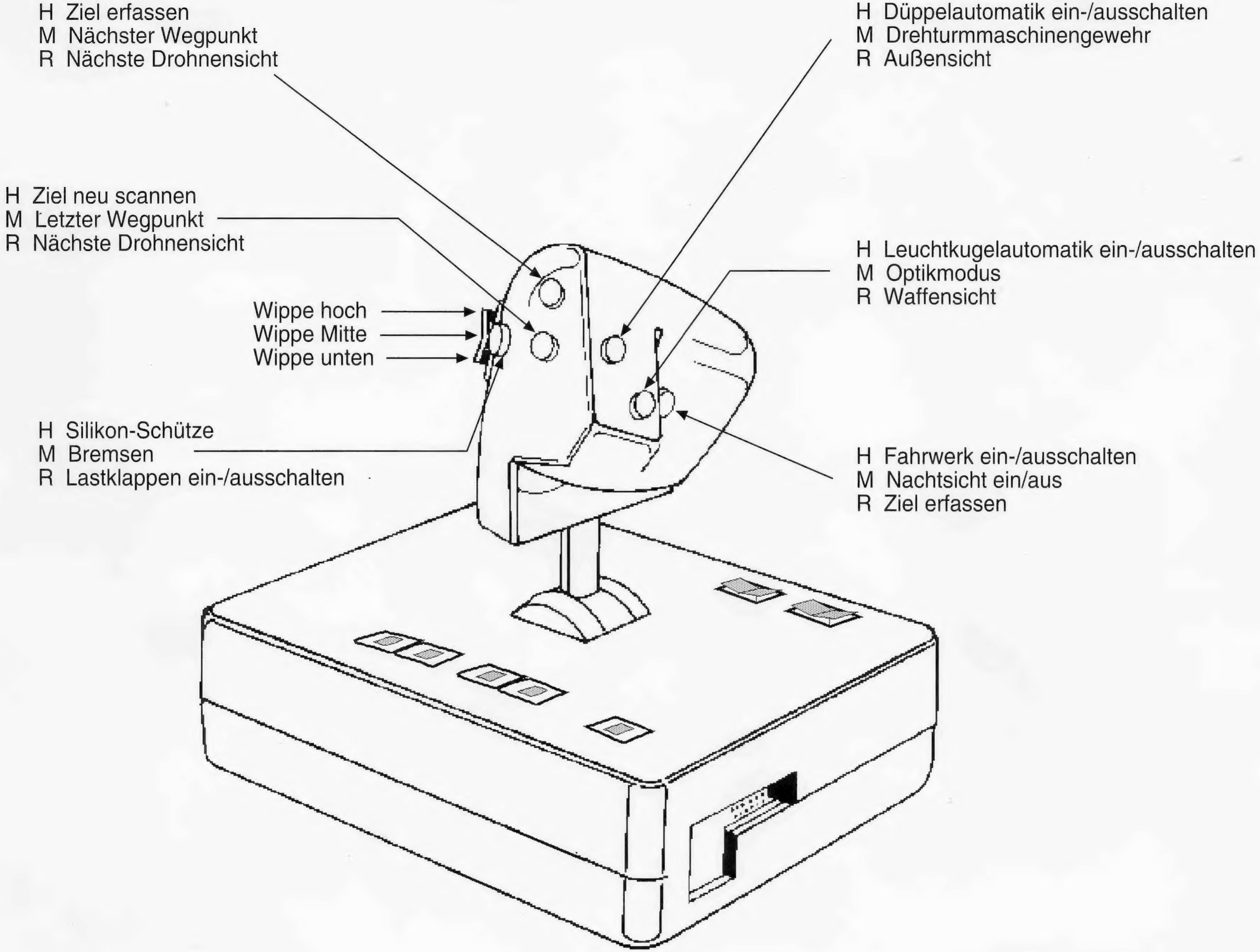
HAUPT-FUNKTIONEN



ZWEITFUNKTIONEN


Silikon-Schütze
DRAUFSICHT


hoch - Schütze Sicht nach vorne
runter - Pilot Sicht nach vorne
links - Sicht nach links
rechts - Sicht nach rechts
hoch - H Zeitraffer wählen
M Nächsten Waypoint wählen
R Fahrwerk ein-/ausschalten
runter - H Zeitraffer ausschalten
M Vorhergehenden Waypoint wählen
R Lastklappen ein-/ausschalten
links - H ECM an/aus
M Heck-Rotor nach links
R Heck-Rotor nach links
rechts - H Auto-Chaff/Auto-Flare an/aus
M Heck-Rotor nach rechts
R Heck-Rotor nach rechts
hoch - U H Pause/Fortsetzen
M Außensicht
runter - H Letzte Drohnensicht
M Nächste Drohnensicht
links - Waffen-Sicht
rechts - Zielsicht
hoch - H HUD-Kontrast
M Fernsteuerungs-Sicht
runter - Zuschauer-Sicht
links - Nachtsicht ein/aus
rechts - Aufklärungs-Daten übertragen
H Waffe entschärfen
M Waffe wählen und scharf machen
R Waffe wählen und scharf machen
Waffe abfeuern
Chaff und Flare
auslösen
Außensicht durchschalten



WCS MARK II WIPPENSCHALTER-POSITIONEN
H Wippenschalter hoch
M Wippenschalter Mitte
R Wippenschalter runter

WCS MARK II GEHÄUSE-SCHALTER
Schwarzen Hut-Schalter auf DIGITAL setzen
Roten Schalter auf ANALOGUE setzen

DON'T LET YOUR VISION BE CLOUDED..

Hot Off The Rails

Exclusive colour previews of soon to be released sims.

Beta News

Detailed de-briefs on the latest products as they near completion.

Inside Story

In depth interviews with flightsim developers

Reviews

No nonsence Reviews of software & hardware.

Features

Combat tips;
How To Get a greaser - the essential guide to landing all the top sims;
The Pro's View, real pilots give their candid impressions of the current sims; SoapBox;
The forum for readers views.

Rumours

Read about it here before it reaches the grapevine...

Sim-celeb

The personal side to the FlightSim 'celebrities'.

"ENEMY LOCK ON!"™

The Military FlightSim Magazine

EUROPE

SimWare

CHAUSSEE DE RUISBROEK 290
1620 DROGENBOS, BELGIUM

PLEASE MAKE CHECKS PAYABLE TO SIMWARE

Credit Card orders call

+32 (0)2 331 25 09

(Fax. +32 (0)2 331.27.04)

E-mail: 100046.3575@Compuserve.com

UK

"ENEMY LOCK ON!"™

BURO HOUSE, 66 WYMERSWOOD ROAD
BURNHAM, BUCKINGHAMSHIRE, SL1 8LJ

PLEASE MAKE CHECKS PAYABLE TO ELO!

Credit Card orders call

+44(0)1707 87 57 57

(Fax. +44 (0)1707 87 55 13)

http://www.elo.com/elomag/

To order, fill in the form below or call for credit card sales.

☐ Please send me the next 6 issues. **UK £15.00 Eur.£18.00**

☐ Please send me the next 12 issues. **UK £25.00 Eur.£28.00**

☐ Please send me issues 1/2, #3, #4, #5 & #6 **UK £12.50 Eur.£16.00**

Please note: Above prices include Air Mail postage where applicable.

NAME: __________

ADDRESS: __________